

Balades ludiques en Alsace

Rimbach-près-Masevaux



Visiter,
se balader,
s'amuser,
jouer !



Tous les circuits sur www.visit.alsace

Partout en France :

RANDOLAND.FR

Retrouvez plus de jeux en
Alsace sur l'application
mobile Sur la Piste des
Trésors d'Alsace...



Communauté de Communes
de la Vallée de la Doller
et du Soultzbach



OFFICE DE
TOURISME

1,3 km

46 m

50 min

Temps estimé pour un enfant
de 4 ans marchant à 1,8 km/h

Rimbach-près-Masevaux

Départ: Parking rue Principale
GPS: 49.036003N / 7.687482E

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants, notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Quitter le parking en remontant vers l'église et faire une première halte au niveau du panneau qui présente les circuits de randonnée, à l'entrée du parking ①.

Dos au parking, se diriger vers la gauche pour emprunter le passage piéton qui permet de rejoindre la rampe qui monte vers l'église. Avancer jusqu'à l'entrée de l'église et se rendre devant le monument aux morts ②.

Si l'église est ouverte, n'hésitez pas à pousser la porte d'entrée (porte latérale) pour découvrir les beaux vitraux qui l'habillent!

Redescendre la rampe puis suivre le sentier qui monte en direction du Neuweiher en contournant le cimetière (suivre la croix jaune du Club Vosgien). Graver les quelques marches et tourner à droite à l'intersection en haut du sentier, pour suivre la direction du Lac des Perches. Avancer en forêt toujours

tout droit sur plusieurs centaines de mètres. De retour dans le village, descendre jusqu'au carrefour de la rue du Pâtre avec la rue du Belacker. Observer ici les panneaux de balisage de randonnée, situés à différents endroits de ce carrefour ③.

Passer devant l'ancienne Auberge du Touriste, puis tourner à gauche après le parking. Suivre le triangle bleu du Club Vosgien en direction d'Oberbruck et s'arrêter près de la borne incendie rouge, sur la droite ④.

Continuer tout droit, longer une grange dont le mur est orné de nombreux nichoirs puis descendre la rue qui part vers la droite. Faire une halte devant le wagonnet multicolore qui décore le jardin de l'une des maisons, sur la droite ⑤.

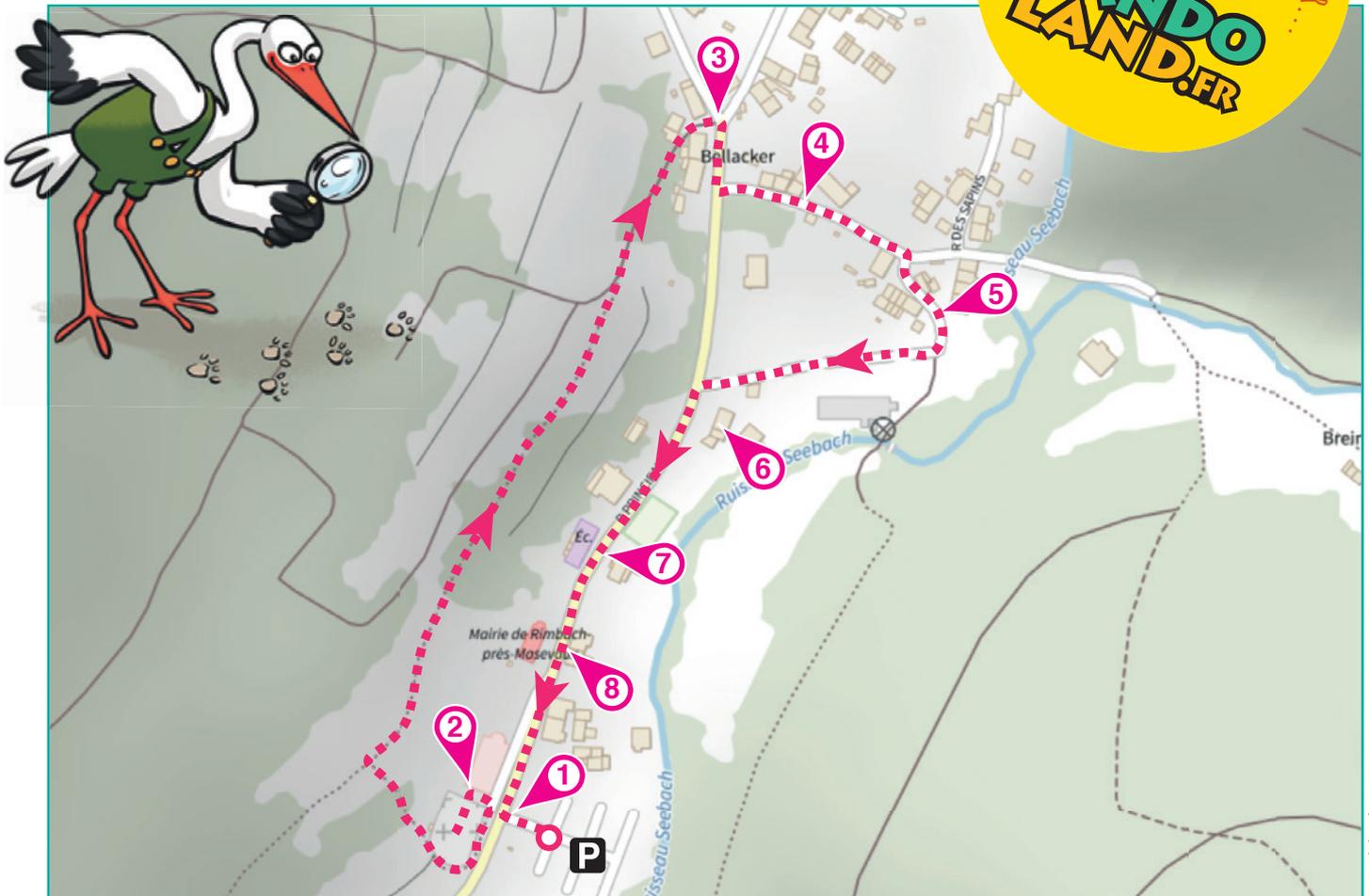
Continuer sur ce chemin, passer devant l'ancienne scierie puis de retour sur la route, partir à gauche. Observer ici la

maison bleue située au n° 56 ⑥.

Laisser cette maison sur la gauche et continuer tout droit en longeant la voie sur son côté gauche. Une fois devant la cour d'école, en contrebas, observer l'école, de l'autre côté de la rue ⑦.

Emprunter le passage piéton pour rejoindre l'école, puis face à elle, partir à gauche. Monter tout de suite après le parking pour rejoindre la mairie du village ⑧.

C'est la fin de l'enquête, bravo! Pour retrouver le parking de départ, il suffit de descendre les escaliers qui se trouvent devant l'entrée de la mairie et de partir vers la droite.



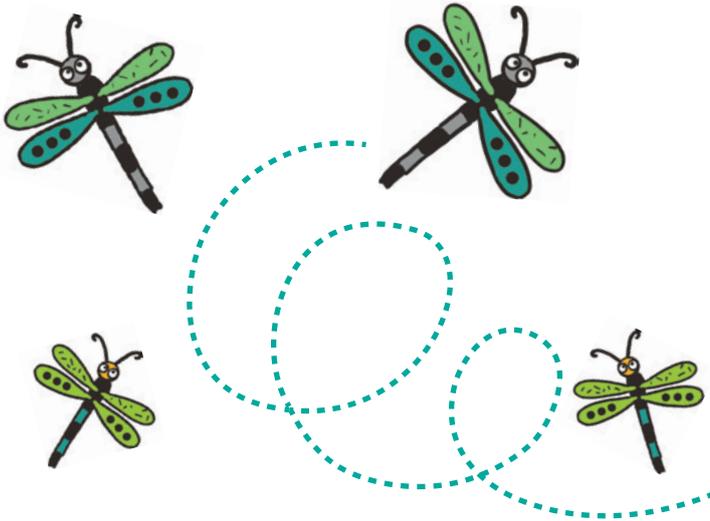


Rimbach-près-Masevaux

L'inspectrice Cigo a participé à une randonnée sur les hauteurs de Rimbach. Tout au long de son parcours, elle a rencontré différents animaux.

Dans le paysage ci-dessous, un seul n'a pas croisé son chemin. Lequel ?

Utilise le plan ci-contre et les informations fournies sur la page suivante pour retrouver l'animal qu'elle n'a pas rencontré. En fin de parcours, note son numéro dans la case prévue pour la réponse. À la fin de ta balade, tu pourras vérifier ta réponse à l'Office de Tourisme. Tu peux aussi la vérifier sur www.randoland.fr pour gagner des points bonus !



AVANT DE PARTIR...

À la claire fontaine,
M'en allant promener
J'ai trouvé l'eau si claire,
Que je m'y suis baignée.
Il y a longtemps que je t'aime
Jamais je ne t'oublierai.



- 1 pic-vert ; 2 écureuil ; 3 papillon ; 4 aigle ; 5 bouquetin ; 6 chamois ;
7 lapin ; 8 marmotte ; 9 grand tétaras ; 10 renard ; 11 couleuvre ;
12 hérisson ; 13 escargot ; 14 lézard ; 15 chevreuil ; 16 sanglier ; 17 vache.

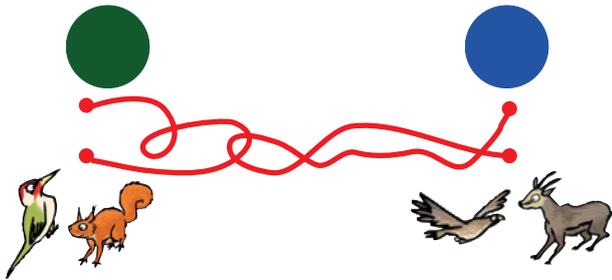
TA RÉPONSE



1 Le panneau de randonnées

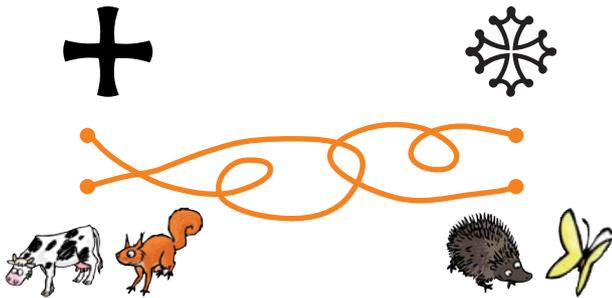
Demande à « un grand » de te montrer la légende de cette carte. Lequel de ces symboles reconnais-tu parmi tous les balisages possibles ?

À chaque étape, tu vas découvrir quels animaux éliminer. À la fin il n'en restera qu'un : celui que tu cherches !



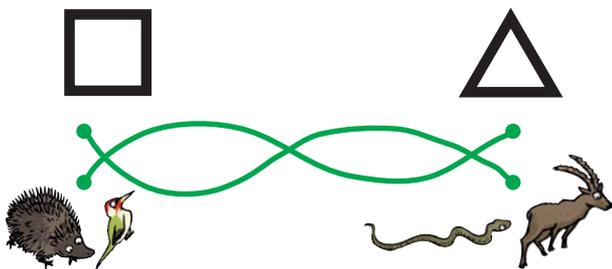
2 Le monument aux morts

Quelle est la forme de la croix, en haut du monument aux morts ?



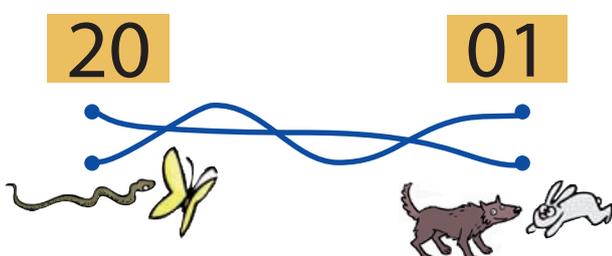
3 Le balisage de randonnées

Demande à « un grand » de te montrer le panneau routier qui indique le Sternsee. Quelle forme géométrique bleue balise ce circuit ?



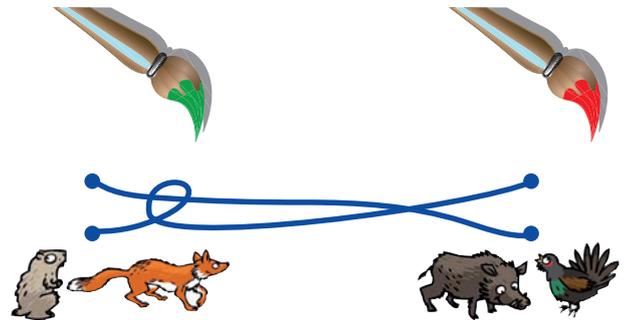
4 La bouche incendie

Quels chiffres peux-tu lire dans le carré jaune sur cette bouche incendie ?



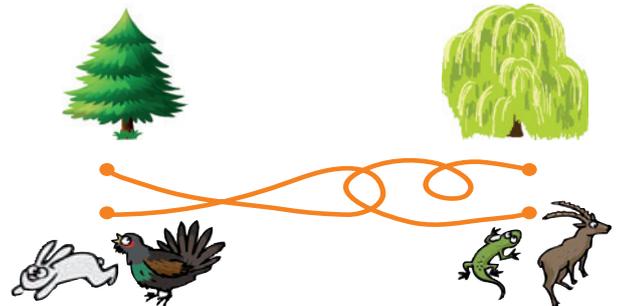
5 Le wagon

Lequel de ces pinceaux a-t-on utilisé pour peindre les roues du wagon ?



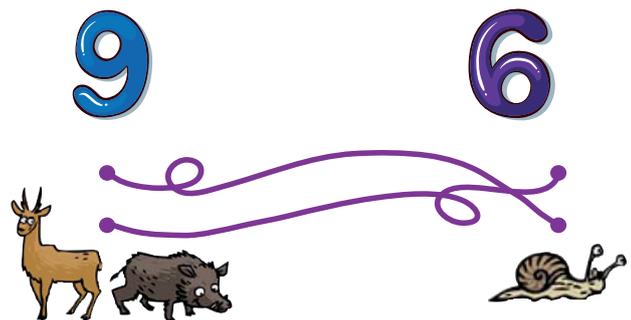
6 La maison bleue

Quel type d'arbre reconnais-tu, peint à deux reprises sur la façade de cette maison ?



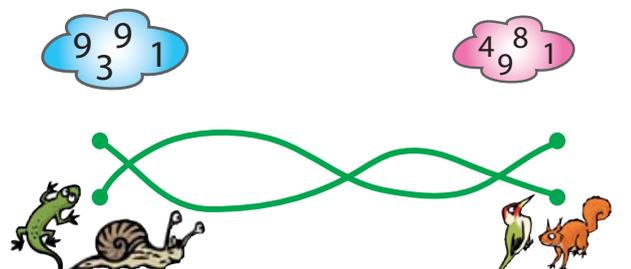
7 L'école

Combien de boîtes aux lettres comptes-tu ?



8 La mairie

Quel nuage de chiffres correspond à l'année inscrite au-dessus de la porte d'entrée ?



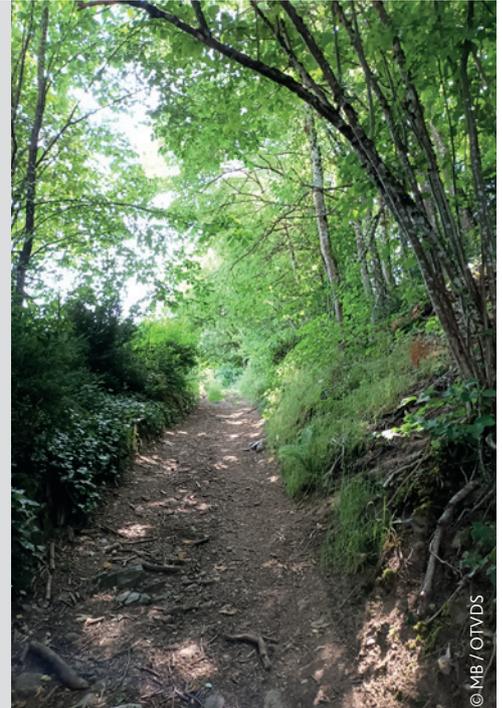


ÉNIGME

A lors qu'elle faisait une randonnée sur les hauteurs de Rimbach, l'inspectrice Cigo est tombée sur un drôle d'endroit : une ouverture dans la roche. On aurait dit une porte qui semblait s'ouvrir sur des galeries de mine. Intriguée, elle décide d'interroger son vieil ami Marcel, la mémoire du village, à ce sujet.

« Mais oui, je vois bien de quoi tu parles Cigo ! répond Marcel lorsqu'elle lui pose la question. Tu as vu juste : ce sont bien des entrées de galerie de mines que tu viens de découvrir. Il y a bien longtemps, on exploitait les sous-sols de la vallée pour extraire différents minerais. On a d'ailleurs trouvé la trace de cette activité dans des écrits qui datent du XIV^e siècle ! Tu vois, ça ne date pas d'hier ! Par contre, je ne me souviens pas quel minerai précisément on extrayait des mines du village... désolé, ça ne me revient pas ».

Qu'à cela ne tienne ! Cigo est bien décidée à retrouver le nom du minerai exploité à Rimbach par elle-même. Ceci dit, un peu d'aide serait la bienvenue ! Veux-tu l'accompagner ?

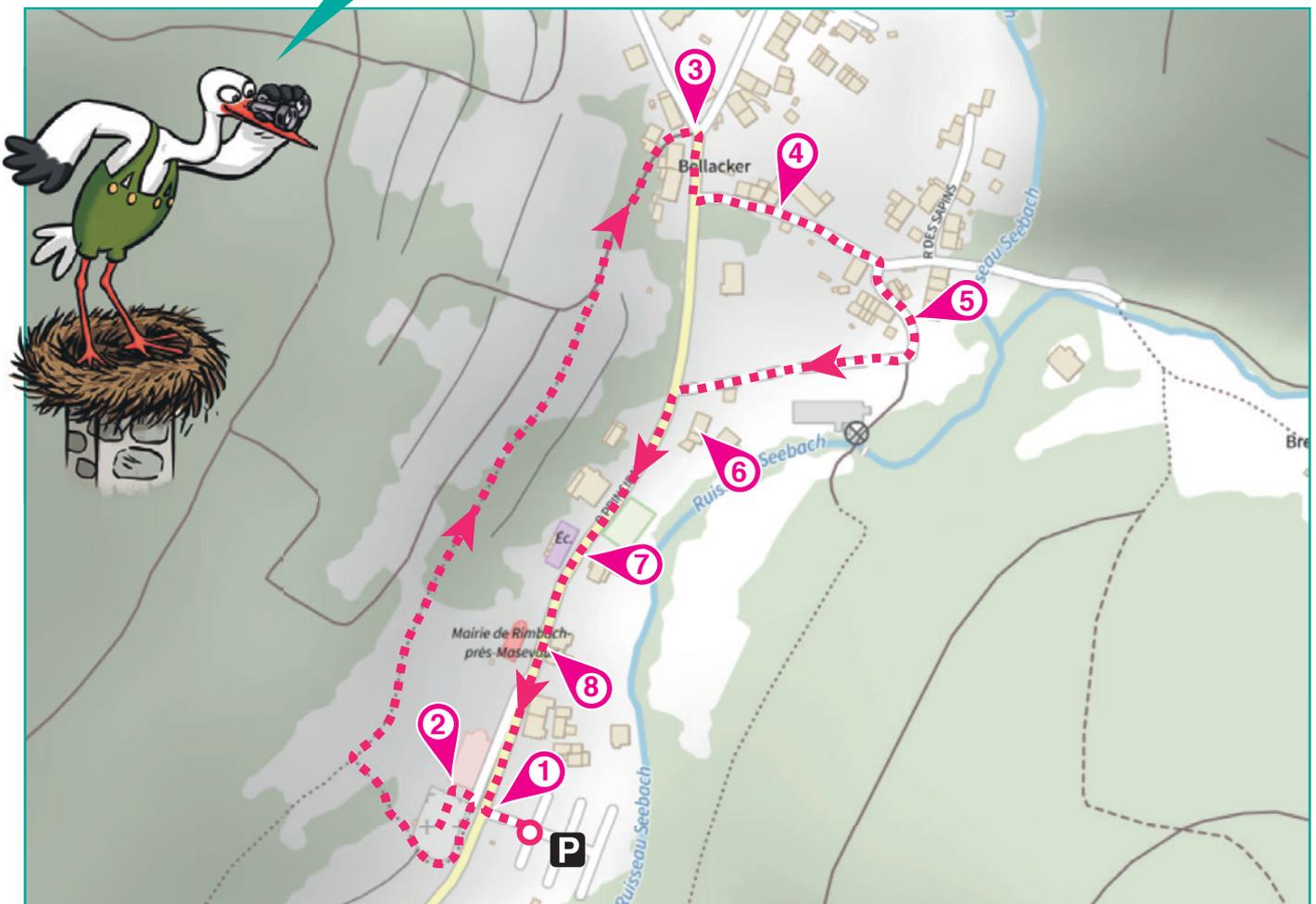


© MB / OTVDS

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications de la page suivante et reporte tes réponses dans la grille de bas de page. Tu pourras alors résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, tu pourras vérifier ta réponse à l'Office de Tourisme.

Tu peux aussi la vérifier sur www.randoland.fr pour gagner des points bonus !





Rimbach-près-Masevaux

ÉNIGME

Jeff vit à Rimbach depuis sa naissance. C'est sans doute d'avoir grandi ici, dans ce joli village entouré de nature, qui lui a donné le goût de la photographie animalière.

Alors que le soleil n'est pas encore levé, Cigo se prépare à le rejoindre pour une randonnée pas comme les autres : Jeff l'emmène en affût ! Cette technique consiste à trouver l'emplacement idéal, se camoufler et attendre sans aucun bruit que les animaux viennent dans les parages pour en faire de jolis clichés. D'ailleurs, Jeff s'est mis en tête de photographier son animal préféré ce matin, en profitant de la belle lumière des levers du jour sur les Vosges...

Si comme Cigo, tu aimerais savoir quel est l'animal fétiche de Jeff, alors pars en expédition dans le village : tu découvriras quelques indices qui te mèneront aisément vers l'animal recherché !



LISTE DES ANIMAUX

- | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|--|--|---|---|---|--|
| 1 |  | 2 |  | 3 |  | 4 |  | 5 |  |
| | Lièvre
Famille : léporidés
Poids : 6,4 kg max. | | Sanglier
Famille : suidés
Poids : 160 kg max. | | Castor
Famille : castoridés
Poids : 28 kg max. | | Blaireau
Famille : mustélidés
Poids : 12,2 kg max. | | Renard roux
Famille : canidés
Poids : 14 kg max. |
| 6 |  | 7 |  |  | | | | | |
| | Chat forestier
Famille : félines
Poids : 7,7 kg max. | | Chevreuil
Famille : cervidés
Poids : 25 kg max. | | | | | | |
| 8 |  | 9 |  | | | | | | |
| | Martre des pins
Famille : mustélidés
Poids : 2,2 kg max. | | Lynx boréal
Famille : félines
Poids : 35 kg max. | | | | | | |

Tu disposes du plan ci-dessus. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme pour vérifier ta réponse.

Tu peux aussi vérifier sur le site www.randoland.fr et gagner des points bonus !



Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 Le panneau de randonnées

Repère dans la légende le pictogramme qui correspond aux chalets-abris pour randonneurs. Combien en comptes-tu sur la carte ?

Dans quelle expression peux-tu utiliser ta réponse ?

MARGAUX : Message reçu ... sur ... !

HECTOR : Jamais ... sans trois

FAYÇAL : Ne pas y aller par ... chemins.

L'animal dont le nom rime avec le prénom de celui qui a proposé la bonne expression n'est pas celui recherché. Raye-le de la liste !

2 Le monument aux morts

Cherche le prénom du jeune Kessler, mort durant la Seconde Guerre Mondiale. Classe les lettres de son prénom dans l'ordre alphabétique avant de les reporter dans les cases ci-dessous :



Barre de la liste l'animal dont le nom contient toutes les lettres des cases colorées.

3 Le balisage de randonnées

Des coureurs ont du mal à se mettre d'accord sur le chemin à suivre. Lequel d'entre eux a raison ?

DOSSARD N° 1 : La course doit passer par le Riesenwald : il faut que l'on monte la rue du Belacker.

DOSSARD N° 6 : OK pour le Riesenwald, mais c'est dans la rue du Pâtre que l'on doit s'engager !

DOSSARD N° 8 : J'ai aussi noté que l'on doit passer par le Riesenwald. D'après ces panneaux, il faut donc suivre le rectangle rouge et blanc.

Retire de ta liste l'animal dont la vignette porte le même numéro que le dossard du coureur qui dit vrai.

4 La bouche incendie

Observe la partie grise de cette bouche incendie et intéresse-toi tout particulièrement au dessin qui figure au-dessus du mot « OUVERT ». Quel dessin ci-dessous lui ressemble le plus ?



SANDRINE

RENAUD

BLAISE

5 Le wagon

Quelle couleur obtiendrais-tu si tu mélangeais la peinture qui a servi à peindre les cloisons et celle qui a servi à peindre les encadrements de porte et de fenêtres de ce wagon ?

Tu peux éliminer de la liste l'animal dont la pastille numérotée est de cette couleur.

6 La maison bleue

Observe les animaux représentés sur la façade de cette maison. D'après les définitions ci-dessous, à quelle famille animale appartiennent-ils ?

SUIDÉS : Mammifères aux canines protubérantes, aussi appelés les porcins.

CANIDÉS : Mammifères carnivores aux pattes longues, au corps souple et à la queue touffue.

CERVIDÉS : Mammifères ruminants qui portent des bois.

Retire de ta liste l'animal qui appartient à la même famille !

7 L'école

Voici trois nuanciers de couleurs. Lequel correspond aux couleurs utilisées sur la façade et les volets de l'école ?



72 ÷ 8

2 + 2 x 3

4 x 3 - 6

Résous l'opération notée sous la bonne image.

Tu peux barrer l'animal dont la pastille colorée est égale à ton résultat.

8 La mairie

Fais le tour de la mairie pour trouver deux dates : l'une est inscrite sur le linteau de la porte d'entrée, l'autre figure sur la stèle de jumelage. Combien d'années séparent ces deux dates ?

Élimine de la liste l'animal dont le poids en kilogrammes est le plus proche de ton résultat !

Circuit n° 6827501G

Tu devrais maintenant connaître l'animal que Jeff espère rencontrer au cours de sa balade.

Ta réponse :